

Travelling Salesmen

- In der Tabelle T_LOCATION_RAB sind die Locations (Plätze) in der Stadt eingetragen.
- In der Tabelle [T_ROUTE_RAB] sind die Entfernungen zwischen den Plätzen eingetragen
 - 1 - 2,3,4,5,6,7,8
 - 2 - 3,4,5,6,7,8
 - 3 - 4,5,6,7,8
 - 4 - 5,6,7,8
 - 5 - 6,7,8
 - 6 - 7,8
 - 7 - 8
 - $n * (n - 1) / 2$ Einträge ($n=8 \Rightarrow 28$)
- Start SP

```
use BIAGAME
exec dbo.[getTSPRoute] 2, 3, 13
```

- [getTSPRoute] @startCity int, @ID_GAME int, @ID_STORE int
- In der Tabelle T_RAB_TSM wird das TSP gelöst.



- Es muss jetzt geklärt werden, wie die Koordinaten der Stecke in die DB kommen!